

HITROSTNA POŠTEVANKA "natisni in igray"

Hitra igra za utrjevanje poštevanke

Število igralcev: 1-4;

Priporočena starost: 8+ let; Čas igranja: 5 min;

Igra vsebuje: 43 obojestranskih kartic

Za predpripravo te igre potrebujete:

- tiskalnik;
- 5 listov;
- škarje in lepilo.

Igro smo v Value Add Games razvili z namenom zabavnega utrjevanja poštevanke.

Igra je preprosta, hitra in kar je najpomembneje - deluje!

Otroci vadijo na zabaven način in (preizkušeno!) izboljšujejo znanje poštevanke.

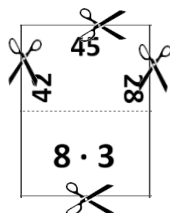
Igra je zasnovana tako, da se jo lahko igra otrok tudi sam. V igro niso vključeni vsi računi poštevanke do 10, lahki računi so izvzeti.

Odraslim priporočamo, da se igro igrate skupaj z otroki. Velika verjetnost je namreč, da vas bodo premagali, kar jim bo dalo dodatni zagon :-).

Najbolj igro priporočamo učencem 3. in 4. razreda in seveda vsem ostalim, ki so vam všeč matematične in hitrostne igre!

PREDPRIPRAVA IGRE

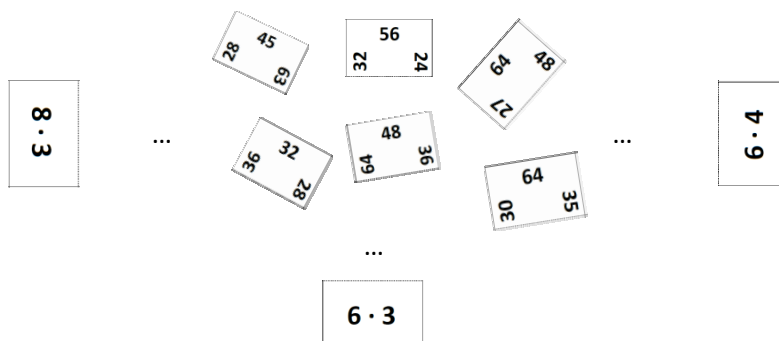
Pri predpripravi vadimo rezanje, prepogibanje in natančnost. Pomagajo lahko tudi mlajši.



Natisnite od strani 3 do strani 7. Izrežite koščke SAMO PO POLNIH ČRTAH! Črtkane črte pomenijo linijo, kjer kartico prepognete. Prepognjeno kartico zlepite skupaj. Tako dobite obojestranske kartice (vsak košček mora imeti na eni strani račun, na drugi strani pa tri rezultate). Igra je pripravljena!

PRIPRAVA IGRE

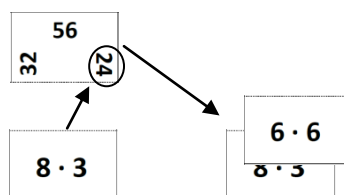
Vse kartice obrnite tako, da ne vidite računov, ampak rezultate (na vsaki kartici so po trije rezultati, ki se praviloma ne ujemajo z računom na spodnji strani). Premešajte jih in jih razporedite po igralni površini. Vsak igralec si izbere eno kartico, jo drži v roki in še ne pogleda računa.



POTEK IGRE

Igralci tekmuje med seboj v hitrem iskanju pravih rezultatov. Na znak "ZDAJ" vsi igralci **hkrati pogledajo račun na svoji kartici** in skušajo med vsemi števkami na mizi **najti pravi rezultat** – vsi hkrati tako iščejo rezultate – vsak za svoj račun. *Rezultati se ponavljajo, zato je možnosti več.*

Ko igralec najde kartico s tem rezultatom jo vzame, obrne, pogleda nov račun na tej kartici in **sedaj ponovno išče nov rezultat**. Najdene kartice vsak igralec odlaga na svoj kup, po vrsti, kot jih je našel. To je pomembno, da lahko na koncu preverimo pravilnost rezultatov.



Primer: Igralec ima kartico z računom $8 \cdot 3$. Med preostalimi karticami poišče takšno, ki ima rezultat 24. Obrne jo in na drugi strani najde račun $6 \cdot 6$. To kartico položi na svoj kup in išče kartico, ki ima rezultat 36.

Ko en igralec ugotovi, **da na mizi ni več nobene kartice s pravih rezultatom za njegov račun**, razglasi "STOP" in vsi igralci nehajo z iskanjem. Če med karticami res ni več pravega rezultata na določen račun, igro zaključimo.

TOČKOVANJE

Vsak igralec najprej prešteje svoje zbrane kartice in jih ne zmeša! Nato sledi še **faza preverjanja**. Lahko se odločimo, da si karte zamenjamo v smeri urinega kazalca in preverimo rezultate eden drugemu, ali pa se odločimo, da vsi skupaj preverimo rezultate samo zmagovalcu igre. **Če kakšen rezultat vmes ni pravih, to kartico izločimo.**

Zmaga igralec, ki je zbral največ kartic!

TURNIR

Igro igramo večkrat. Igralec, ki je v igri zmagal, prejme eno točko. Turnir se zaključi, ko eden od igralcev nabere **5 točk** in s tem pridobi **častni naziv zmagovalca turnirja!**




www.shop.valueaddgames.com

| | | |
|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| <p>32 28</p> <p>27</p> | <p>42 45</p> <p>28</p> | <p>40 42</p> <p>35</p> |
| <p>8 · 5</p> | <p>8 · 3</p> | <p>6 · 4</p> |
| <p>21 35</p> <p>81</p> | <p>28 45</p> <p>63</p> | <p>32 56</p> <p>24</p> |
| <p>6 · 3</p> | <p><u>9 · 6</u></p> | <p><u>6 · 6</u></p> |
| <p>64 48</p> <p>36</p> | <p>30 64</p> <p>35</p> | <p>36 32</p> <p>24</p> |
| <p><u>9 · 9</u></p> | <p>6 · 7</p> | <p>7 · 4</p> |

| | | |
|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| <p>48 18</p> <p>54</p> | <p>64</p> <p>27 48</p> | <p>24</p> <p>64 35</p> |
| <p>8 · 8</p> | <p>5 · 6</p> | <p>3 · 9</p> |
| <p>16</p> <p>63 27</p> | <p>36</p> <p>40 30</p> | <p>81</p> <p>30 24</p> |
| <p>7 · 8</p> | <p>9 · 7</p> | <p>3 · 6</p> |
| <p>54</p> <p>36 24</p> | <p>54</p> <p>40 81</p> | <p>81</p> <p>24 28</p> |
| <p>8 · 4</p> | <p>4 · 6</p> | <p>7 · 3</p> |

| | | |
|--|--|---|
| <p>24 56</p> <p>35</p> <p>5 · 9</p> | <p>36 42</p> <p>27</p> <p>7 · 5</p> | <p>48 36</p> <p>18</p> <p>8 · 8</p> |
| <p>21 56</p> <p>54</p> <p>6 · 5</p> | <p>48 28</p> <p>63</p> <p>3 · 7</p> | <p>64 27</p> <p>45</p> <p><u>8 · 6</u></p> |
| <p>40 36</p> <p>42</p> <p>5 · 7</p> | <p>36 63</p> <p>21</p> <p>7 · 6</p> | <p>56 30</p> <p>36</p> <p>4 · 8</p> |

| | | |
|---|--|---|
| <p>32 21</p> <p>24</p> <p>$4 \cdot 9$</p> | <p>35 72</p> <p>40</p> <p><u>$6 \cdot 6$</u></p> | <p>21 72</p> <p>36</p> <p>$8 \cdot 7$</p> |
| <p>16 30</p> <p>36</p> <p>$3 \cdot 8$</p> | <p>56 72</p> <p>45</p> <p><u>$6 \cdot 9$</u></p> | <p>30 40</p> <p>32</p> <p>$4 \cdot 7$</p> |
| <p>72 45</p> <p>18</p> <p>$9 \cdot 4$</p> | <p>18 21</p> <p>36</p> <p>$7 \cdot 9$</p> | <p>24 54</p> <p>72</p> <p>$9 \cdot 5$</p> |

| | | |
|-------------------------------------|---|-------------------------------------|
| <p>63 56 18</p> <p><u>8 · 9</u></p> | <p>42 72 18</p> <p>4 · 4</p> | <p>32 27 42</p> <p><u>6 · 8</u></p> |
| <p>28 24 48</p> <p>5 · 8</p> | <p>54 63 24</p> <p>9 · 3</p> | <p>16 18 64</p> <p><u>9 · 9</u></p> |
| <p>45 24 81</p> <p><u>9 · 8</u></p> | <p>HITROSTNA POŠTEVANKA "NATISNI IN IGRAJ"</p> <p>VALUE Add ®</p> <p>G A M E S</p> <p><i>more than just games</i></p> <p>www.shop.valueaddgames.com</p> | |